

AmigaOS_LeserCD3_99

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> AmigaOS_LeserCD3_99		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		August 24, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	AmigaOS_LeserCD3_99	1
1.1	AmigaOS Navigator	1
1.2	Vorwort	2
1.3	IMPRESSUM	2
1.4	AmigaOS	4
1.5	CD-System	5
1.6	Demos	5
1.7	Tools	6
1.8	Online	12
1.9	Games	15
1.10	Scene	18
1.11	Bilder	19
1.12	sound	23
1.13	DigiBooster und Protracker Module	26

Chapter 1

AmigaOS_LeserCD3_99

1.1 AmigaOS Navigator

AmigaOS Leser CD-Rom 3/99

- Wichtige Hinweise - Bitte unbedingt lesen!

- HTML Oberfläche starten

AmigaOS_LeserCD3_99

|

|

+--

SCENE

| |

| +- Demo / Video (Trailer) / Bilder

|

+--

GAMES

| |

| +- Spiele / Screenshots / Patches

|

+--

amigaOS

| |

| +- Amiga News / Begleitmaterial zum Heft

|

+--

CD_System

| |

| +- AmigaOS CD-Rom Tools / Inhalt

|

+--

Online

| |

| +- Online Software / WWW-Design

```
|
+--
      Tools
      | |
| +- Freeware / Shareware / Patches
|
+--
      Sound
      | |
| +- Musik Software / Module
|
+--
      Demos
      |
+-- Demos kommerzieller Programme
```

IMPRESSUM

AmigaOS (www.amigaos.de) / FALKE VERLAG

1.2 Vorwort

Vorwort - Hinweise

Die AmigaOS_LeserCD geht jetzt in die dritte Runde. Es wird permanent daran gearbeitet viele Bereiche zu verbessern. Einige Verzeichnisse wurden in mehrere verschiedene Themen aufgeteilt und bieten so mehr Übersicht. Interessant wäre es von Ihnen zu hören was noch verbesserungswürdig ist bzw. was anders gemacht werden sollte. Die Redaktion der amigaOS freut sich über jeden Vorschlag! Sie können auch gerne Ihre Werke an die Redaktion schicken, diese werden dann garantiert auf der CD-Rom erscheinen. Ansonsten wünsche ich Ihnen weiterhin viel Spaß.

Sebastian Brylka
(funtime@t-online.de)

1.3 IMPRESSUM

I M P R E S S U M

Chefredakteur: Thomas Raukamp (thomas@amigaos.de)

Redaktionelle Mitarbeiter: Wolfgang Böhl, Sebastian Brylka,
Rüdiger Engel, Ali Goukassian, Cord Hagen, Emmanuel Henne, Steffen Häuser,
Rainer Kalthoff, Hans Peter Koegler, Heiko Kuschel, Uwe Pannecke,
Carsten Schröder, Mario Nitschke

AmigaOS Leser CD-Rom: Sebastian Brylka

Redaktion:

Thomas Raukamp Communications
Bahnhofstraße 28
D-24783 Osterrönfeld

Tel.: 0 43 31 - 84 93 37

Fax.: 04 31 - 27 368

eMail: info@amigaos.de

WWW: <http://www.amigaos.de>

Verlag:

Falke Verlag - A. Goukassian, Moorblöcken 17, D-24119 Kiel
Tel.: 04 31 - 27 365, Fax: 04 31 - 27 368, <http://www.atari-world.com>

Verlagsleitung: Ali Goukassian

Abo-Betreuung:

Nicole Raukamp, Tel.: 0 43 31 - 84 93 37, abo@amigaos.de

Anzeigenleitung:

Jan-Helmut-Schüler, Tel.: 04 31 - 27 365, anzeigen@amigaos.de

Anzeigenpreisliste: nach Preisliste Nr.01, gültig ab 10.10.1998

Layout: Thomas Raukamp Communications

DTP-System: PageStream3.3a auf Amiga4000/060

Belichtung: CLN, Plön

Druck: Frotscher Druck GmbH

Lektorat: Nicole Raukamp

Bezugsmöglichkeiten: Amiga-Fachhandel, Zeitschriftenhandel
oder direkt beim Verlag

Einzelpreis: DM 7.90

Jahresabonnement: DM 79.-

Jahresabonnement mit LeserCD: 119.-

Europäisches Ausland: DM 100.-

Luftpost: DM 139.-

In den oben genannten Preisen sind die ges. Mwst. und die Zustellung enthalten.

Manuskripteinsendung:

Manuskripte jeder Art werden jederzeit gern entgegengenommen. Sie müssen frei von Rechten Dritter sein. Mit der Einsendung gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck des Manuskriptes auf Datenträgern der Fa. Falke Verlag - Goukassian. Honorare nach Vereinbarung oder AGBs. Für unverlangt eingesandte Manuskripte und Fotos übernimmt der Verlag keine Haftung.

Uhrheberrecht:

Alle auf Datenträgern der Firma Falke-Verlag - Goukassian veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Reproduktionen jeglicher Art sind nur mit schriftlicher Genehmigung des Verlags gestattet.

Veröffentlichungen:

Sämtliche Veröffentlichungen in dieser Fachzeitschrift erfolgen ohne Berücksichtigung eines eventuellen Patentschutzes. Warennamen werden ohne Gewährleistung einer freien Verwendung benutzt.

Haftungsausschluß:

Für Fehler in Text, Schaltbildern, Aufbauskiizen usw., die zum Nichtfunktionieren oder evtl. Schäden von Bauelementen führen, wird keine Haftung übernommen.

Namentlich gekennzeichnete Beiträge geben nicht unbedingt die Meinung der Redaktion wieder.

© Copyright 1998 by FALKE-Verlag

1.4 AmigaOS

amigaOS - Pfad:AmigaOS_LeserCD3_99:amigaOS

Der amigaOS Ordner beinhaltet Begleitmaterial zum Heft und ab jetzt auch das Update-Forum.

Das Update-Forum bleibt diesmal leer.

ConceptDrawings - Hier finden Sie die Entwürfe für den neuen Amiga. Inzwischen wurde anhand dieser Entwürfe das endgültige Design fertiggestellt und auf der World of Amiga präsentiert.

Kult - Im Kult Ordner befinden sich diesmal einige ältere aber durchaus interessante Sachen. So finden Sie dort z.B. zwei Animationen die Bill Gates in bestimmten Situationen

zeigen.

g98_crash.mov
bgates.mov

Zusätzlich dazu befinden sich in dem Ordner Bilder von fast allen Amiga Rechnern.

AmigaVideo - Amiga präsentierte auf der World of Amiga ein Video das die Arbeit bei Amiga dokumentiert. Die MPEG Version davon finden Sie in diesem Ordner. Die entsprechenden Player befinden sich in dem Scene/Video Verzeichniss. Beachten Sie bitte das zum abspielen von MPEG Animationen ein schneller Rechner benötigt ← wird.

amigaOS_Datenbank

Hier befindet sich die amigaOS Datenbank im MuiBase Format. Das Programm liegt der Datenbank in einer Demoversion vor.

1.5 CD-System

CD_System - Pfad:AmigaOS_LeserCD3_99:CD_System

Der CD_System Ordner enthält wichtige Tools für Ihren Amiga. Viele der Tools werden von anderen Programmen oft vorausgesetzt.

* Tools - In diesem Ordner finden Sie ein Icon zum ändern der Workbench Farben und der Auflösung. Nur für AGA Anwender eventuell nützlich.

PPShow - Ein alter aber trotzdem ein guter Bildanzeiger.
CyberAVI - Anzeigeprogramm für AVI Animationen (OS3.0, 020, AGA)
AHI - Der Amiga Sound Standard für Soundkarten und Paula.
NewIcons - Neue Icons für Ihr System mit mehr als 256 Farben.
MPEGA - Ein guter MPEG Player
MUI - Stark verbreitetes GUI System. Viele bekannte Programme setzen das System voraus.
Visage - ein anderer guter Bildanzeiger mit Grafikkarten Unterstützung
DeliTracker - ein sehr guter Module Player
ViewTek - Ein guter Bild- und Animation-Anzeiger
Play16 - Spielt verschiedene Sample-Formate ab
HippoPlayer - Ein anderer guter Module-Player
CyberQT - Spielt QuickTime Animationen ab

1.6 Demos

Demos - Pfad:AmigaOS_LeserCD3_99:Demos

Hier finden Sie nicht etwa Demos aus der Scene sondern Demos kommerzieller Programme. Diesmal hängt sich die Anzahl der Demos in Grenzen. Viele wurden auch den entsprechenden Rubriken zugeteilt.

INHALT

- * GoldED6 Demo - Ein sehr guter Texteditor

Autor: Dietmar Eilert
WWW: <http://members.tripod.com/golded/golded.htm>
System: OS3.0, 2 Mbyte

- * STFax - Das beste Fax Programm für den Amiga

Autor: Simone Tellini & Active Technologies
WWW: <http://www.active-net.co.uk> | Vertrieb in Deutschland <http://www.haage-partner.com> ↔
System: MUI, Modem

1.7 Tools

Tools - Pfad:AmigaOS_LeserCD3_99:Tools

Der Tools Ordner bekam auch mit dieser Ausgabe Zuwachs. Die Aufteilung nach Gruppen bzw. Interessen macht einiges übersichtlicher und erleichtert die Suche.

INHALT

- **Tools
|
* Freeware -

SimpleHTML V.0.3 - Ein offline HTML Anzeiger. Der Funktionsumfang ist relativ groß und erspart oft das Starten von Programmen wie IBrowse.

Autor: Sebastian Bauer
WWW: <http://home.t-online.de/home/sebauer/>
System: OS3.0

JPEG2MOV -

Autor: Alex Kazik
WWW: <http://www.kazik.de/en/jpeg2mov.html>

System: 020+, OS2.04 nicht getestet, empfohlen 3.x

MysticCube - Ein sich drehender 3D Würfel auf den Sie verschiedene Bilder kleben können

Autor: Timm S. Müller
WWW: tek.flynet.de/index.html
System: OS3.0, 020er

ZipMount - Mountliste zum benutzen von PC und Mac formatierten IOMEGA ZIP Disketten.

Autor: Stefano Cairoli
WWW:
System:

ppcmpegplayergui - Gui für MPEG Player

Autor: Pedro Luis Mieza
WWW: <http://www.redestb.es/personal/multitaskers>
System: MUI 3.x

perfectpaint - 256 Farben Malprogramm. Die Oberfläche ähnelt TV Paint

Autor:
WWW:
System:

APDF - Das erste einfache PDF Anzeige Programm. APDF benötigt MUI und sonst wirklich garnichts. Das Programm basiert auf XPDF und läuft deutlich schneller.

Autor: Derek B. Noonburg (XPDF) , Emmanuel Lesueur (APDF)
WWW:
System:OS3.0, 020er, Mui3.8, gzip

ICS - Scanner Color Correction

Autor: Wolf Faust
WWW:
System:OS3.0

Mnu\$^3\$ - Verbindet zwei Animationen in Echtzeit zu einer

Autor: Rob Haarsma
WWW:
System:

VMPEG - MPEG1/2 Video Player

Autor: Frank Wille
WWW:
System:

|
* Shareware -

MooVid_Demo - AVI, Quicktime Player für AGA/ECS/OCS und PicassoIV

Autor: Laszlo Török
WWW: <http://www.dfmk.hu/~torokl>
System: 020er

AmiCDFS2 - Amiga CD-Rom Filesystem

Autor: Martin Berndt
WWW:
System:

AMP - MPEG1/2 MoviePlayer für Amigas mit PowerPC

Autor: Mathias Roslund
WWW: <http://www.amidog.com/amp/>
System: 4 Mbyte Ram, OS3.0+, WarpUP und PowerPC

AmiBroker300 - Aktien-Software

Autor: Tomasz Janeczko
WWW: <http://www.polbox.com/a/amibrok>
System: Os2.04, 2 Mbyte

Home Bank - Home-Bank Software

Autor: Maxime Doyen
WWW: <http://home.nordnet.fr/~mdoyen/>
System: Os2.x, Mui, NList.mcc

TextLoaderNG - Liest Word 6-8, WordPerfect, WordWorth und andere
Formate

Autor: Jochen Grus und Pascal Gisin
WWW: <http://www.nextron.ch/~force/>
System: 020er, 4 Mbyte

MuiBase - Datenbank Programm

Autor: Steffen Gutmann
WWW:
System:

BlueScanDemo - Modulares Vektor Zeichenprogramm

Autor: Marek Zvolsky
WWW:
System:

|
* PowerPC -

WarpUpSettings - Programm zum Einstellen der WarpUP Variablen

Autor: Poelmann
WWW:
System: gtlayout.library

PPC680x0 - Konvertiert 68xxx SourceCode in PowerPC Assembler Code

Autor: Coyote Flux WHQ
WWW:
System:

GameDev-Guide - Systemkonforme Spieleentwicklung unter PPC

Autor: Sam Jordan
WWW: <http://www.haage-partner.com>
System: AmigaGuide Anzeiger

JPEG-BoxEL -

Autor: Andreas Ralph Kleinert
WWW: <http://wdo.de/ark/>
System: 020er

ppplibemu - Emuliert phases5 ppc.library unter warpOS

Autor: Frank Wille
WWW:
System: WarpOSV4

ShowV1.16 - Bildanzeiger

Autor: Alain Renard
WWW:
System: 040+PowerPC

mpeg2decodeWOS - MPEG-2 Movie Replayer

Autor: Mehrere
WWW:
System: WarpOs

|
* ScannerTreiber -

Dieser Ordner beinhaltet wie schon der Name andeutet zahlreiche Scanner Treiber. Darunter Demoveritionen von ScanTek sowie die wunderbare Freeware Lösung BetaScan. Für BetaScan erscheinen immer wieder neue Treiber so das bereits mehrere Scanner unterstützt werden. Damit wird BetaScan zu einem echtem ScanQuix Konkurrenten.

|
* DruckerTreiber -

Hier finden Sie die neusten Drucker-Treiber sowie Drucker-Tools.

|
* DigitalCamera -

Digital Cameras sind im kommen. Treiber für Amiga sind noch rar, aber es werden jeden Tag immer mehr. Vesalia Computer bietet eine tolle Kommerzielle Lösung das gleich eine vielzahl der am Markt erhältlichen Kameras unterstützt. Die PD Lösungen sind teilweise sehr gut, viele enthalten allerdings keine Gui und lassen sich nur über Shell bedienen.

|
* Updates -

Im Update Ordner finden Sie diesmal Erweiterungen bzw. Patches zu folgender Software:

candyfactory
tp704_e
PreludeAHI
BurnIT-NewEnglishGuide
BurnIT_drivers

|
* Icons -

HeinzGlowIcons - Icons mit GlowIcons Design

|
* Datatypes -

Eine Auswahl an Datatypes zu bekannten Formaten.

|
* Virus -

Hatten Sie schon mal Probleme mit Ihrem Rechner? Vielleicht war es nur ein kleiner Ausfall oder doch ein Virus? Die meisten Viren sind selten gefährlich, oft von einigen Anfängern programmiert die einfach unter Bekannten angeben wollen. Gefährlich wird es erst bei Organisationen die mit kriminellen Gedanken an Viren arbeiten. So gab es schon Fälle bei denen die Daten der User an bestimmte e-Mail Adressen verschickt wurden. Damit Sie davon verschont bleiben wird der Virus Ordner immer aktuelle Software beinhalten die Ihren Rechner vor einem Viren-Angriff schützt.

Diesmal ist das die neue Version von Virus_CheckerII und VTTest3.

|
* Development -

VBCC - Freeware C Compiler für WarpOS, ppc.library und 68k

Autor: Volker Barthelmann
WWW:
System:

PMM - Make Tool

Autor: Wouter van Oortmerssen
WWW:
System:

CyberAVI_QT_src - CyberAVI und CyberQT Sourcen

Autor:
WWW:
System:

Dice_doc - Dice Anleitung

Autor:
WWW:
System:

1.8 Online

Online - Pfad:AmigaOS_LeserCD3_99:Online

Hinter dem Online Ordner verbergen sich Programme die Sie fürs Internet und andere Online-Dienste benötigen.

INHALT -
|

WEBup WebUP überprüft die Homepage-Seiten auf der Festplatte und dem Server. Wird dabei eine Änderung festgestellt so wird die entsprechende Seite auf dem Server aktualisiert. Das ist besonders bei vielen Seiten nützlich.

Autor: Christian Krapp
WWW: <http://www.a-city.de/homepages/ba044406/webup/>
System: Internet Stack

WDNOLIB WebDesign

Autor: Larry McGahey
WWW: <http://www.net-link.net/~lmcgahey/>
System:

StarGate E-Mail Programm

Autor: Toysoft Development Inc.
WWW: <http://www.toysoft-dev.com>
System:

Lynx282dev24 Internet Browser, kann nur Texte darstellen.

Autor:
WWW:

System:

NetInfo_20 Verfolgt den Weg zum Server und zeigt grafisch an.

Autor: Oliver Wagner
WWW: <http://www.vapor.com>
System: MUI3.8, NList

IRIS E-Mail Programm geschrieben in AmigaE und ganz ohne Mui-Unterstützung.

Autor: Jilles Tjoelker
WWW:
System: OS2.04, bgui.library

Swatch - Die Uhr fürs Internet

Autor:
WWW:
System:

Yam2.0 Die fertige Version 2.0

Autor: Marcel Beck
WWW: <http://www.yam.ch>
System: OS3.0, 020er, MUI3.8, AmiTCP kompatibler Stack

BlackIRC - Internet Relay Chat Client

Autor: Felix Schwarz
WWW: <http://innovative.in-tec.de/>
System: OS3.0, Mui3.x

Gebührenmanager

Autor: Felix Schwarz
WWW: <http://innovative.in-tec.de/>
System:

HTTPResume Sie laden gerade eine 20 Mbyte große Datei aus dem Netz und auf einmal stürzt alles ab! War alles umsonst? Nein! Mit HTTPResume können Sie beliebige Downloads vortsetzen. Das Programm unterstützt sogar Proxies so das der Provider keine Rolle spielt.

Autor: Andrija Antonijevic
WWW: <http://www.bigfoot.com/~TheAntony>
System: Os2.0+

MiamiSSL211 SSL System für Miami

Autor: Holger Kruse
WWW: <http://www.nordicglobal.com>
System: OS2.04, registrierte Miami Version 2.1

Voyager3 Nach langem warten hier die Version 3 von Voyager. Es handelt sich dabei um die PreRelease Version und leider nur für registrierte Voyager Anwender. Sie benötigen also den Key-File von Ihrer alten Voyager Version um das Programm starten zu können. Der Key-File von der NetConnect funktioniert hier trotz der Angaben nicht. Das liegt an einem Bug der noch zur Zeit behoben wird. Die neue Version ist deutlich schneller geworden und bietet Java-Script Unterstützung.

Autor: Oliver Wagner
WWW: <http://v3.vapor.com>
System:

|

WebDesign - Tools für die Gestaltung Ihrer Homepage

MetalWeb3.0 Der WYSIWYG HTML Editor entwickelt sich immer weiter und unterstützt jetzt sogar Tabellen. Noch sind viele der neuen Funktionen sehr fehlerhaft oder nicht ganz implementieren, für jemanden ohne HTML Erfahrungen kann der Editor eine gute Wahl sein.

Autor:
WWW: <http://www.redestb.es/personal/multitaskers>
System: Mui3.8

mapPlugv13 Ein sehr guter Image-Map Editor.

Autor: Esteve Boix
WWW: <http://www.esteveb.com>
System: OS3.0, Mui3.8

SelfHTML Immer die neuste Version des HTML Kompendium. Hier finden Sie alle HTML Befehle mit Beispielen einfach erklärt.

1.9 Games

Games - Pfad:AmigaOS_LeserCD3_99:Games

In diesem Ordner finden Sie immer eine Auswahl aktueller Spiele-Demos sowie Spiele aus dem Freeware und Shareware Bereich. Die meisten Spiele lassen sich direkt von der CD-Rom aus starten. Leider ist das nicht bei allen Spielen immer der Fall. Sehr oft treten viele Probleme wegen verschiedener Konfigurationen auf.

INHALT -

Gilbert Goodmate Diesmal finden Sie hier kein Demo von Gilbert Goodmate sondern ein Video. Das Video zeigt einige der Grafiken und Animationssequenzen. Überzeugen Sie sich von der Qualität des Spiels das zu einem gutem Monkey ↵
Island
ersatz werden kann.

Wann das Spiel genau erscheinen soll ist leider noch nicht bekannt. Nach meiner Schätzung gegen ende des Jahres. Geplant ist es allerdings zuerst die PC ↵
Version
auf den Markt zu bringen, möglicherweise wird die Amiga Version zeitgleich ↵
erscheinen
aber da ist man sich noch nicht sicher.

Autor: Prelusion
WWW: <http://www.prelusion.se>
System:

SpaceStation3000 Auf das Spiel Space Station3000 warten wir schon seit Monaten. Das hier präsentierte Demo basiert zu 99% auf der Genetic Species Engine und weist nur kleine Unterschiede auf. Als besonders interessant oder gleungen kann man die Demo deshalb nicht bezeichnen. Die gezeigten Bilder auf der World of Amiga konnten allerdings einige Besucher überzeugen. Wir warten gespannt ob das Spiel wirklich so gut ist wie das Digital Images immer behauptet.

Autor: Digital Images
WWW: <http://www.digital-images.demon.co.uk>
System: relativ schneller Rechner

NapalmCheat Hier finden Sie einen kleinen Cheat für Napalm. Damit können Sie einiges verändern:

HellShotWos Ein Arcade-Spiel für WarpOs. Nicht wirklich spektakulär

abber interessant. Basiert auf dem Spiel Castels.

Autor: HellCoder
WWW:
System: PPC, CGFX

ADescentPPCW3D ADescent ist das erste Spiel mit Warp3D Unterstützung und auch das einzigste. Das wird sich zwar im laufe des Jahres ändern aber noch gibt es keine Konkurrenz. Mit warp3D erscheint das Spiel in bisher dahin noch auf dem Amiga nicht gesehener Qualität. Mit Worten kann man sowas kaum beschreiben, das muß man schon wirklich gesehen haben.

Autor: Hans Joerg Frieden, Thoms Frieden
WWW:
System: PowerPC, Warp3D, Grafikkarte mit 3D Chip (Permedia/Virge) und natürlich original Descent Spiel

VoxelRaceWOS Voxelracing Spiel

Autor: Thomas Schulze
WWW: <http://www.dreamworlds.de>
System: PPC, WarpOs, RtgMaster

TANX

Autor: Stephen Sweeney
WWW: http://members.xoom.com/The_Scarf/
System: AGA, 2Mbyte Chip, 2 MByte Fast,

TheLastSeal-demo - Bei TheLastSeal handelt es sich um ein Adventure Spiel im Monkey Island Stil. Die Grafiken sind dabei nicht gezeichnet sondern gerendert. Die Qualität dieser Demo ist allerdings noch nicht so gut. Traurig ist auch das Grafikkarten nicht unterstützt werden. Sowas muß man Heute ↔ einfach vorraussetzen.

Autor: Roman Schaub
WWW: <http://www.ancor.ch>
System: AGA, 030er

GN Great Nations, interessantes Spiel das in Richtung Civilization geht.

Autor:
WWW:
System: AGA, Grafikkarte, 020er, 8 Mbyte

XFire2 Preview von CrossfireII, ein Singel-Multiplayer Shot'em up Spiel.

Autor: Thomas Schulze
WWW: <http://www.dreamworlds.de>
System: 040, AGA, 8 Mbyte empfohlen PowerPC

|
Emulatoren Hier finden Sie eine Auswahl aktueller Emulatoren von Spielkonsolen und Spielautomaten.

TrueReality und TrueRealityMESA - Bei den beiden handelt es sich um einen Nintendo64 Emulator. Wie gut der Emulator funktioniert konnte ich leider noch nicht feststellen. Der Emulator verweigert bei mir einfach die Arbeit. Für die Emulation wird natürlich ein starker Rechner mit PowerPC Prozessor benötigt.

AmiGenerator - Sega MegaDrive/Genesis Emulator für PPC und 68k Rechner.

CoolNESSs - Hier ein NES Emulator von Fredrik Olsson. Benötigt einen AGA Rechner ← mit einem 020er Prozessor und Os3.0

MAME060,MAMEPPC - MAME ist nicht nur ein Spielautomaten Emulator. Es ist zugleich ein Stück Geschichte und einfach Kult. Erinnern Sie sich an Ihre Jugend, die erste Begegnung mit einem Spielautomaten und den ersten HighScore! Das können Sie jetzt neu erleben und zwar an Ihrem Rechner. Benötigt wird dafür ein starker Rechner sowie die wichtigen Spieldateien. Diese finden Sie im Internet, sind allerdings nicht ganz legal. Viele der Firmen drücken dabei desöfteren ein Auge, zu da man kaum noch Geld mit so alten Spielen verdienen könnte.

AtariPPC - Ein Atari XL Emulator für den PowerPC Amiga, geschrieben von David ??? und portiert für PowerPC von Steffen Häuser.

warpsnes - Snes Emulator für PowerPC Amigas mit WarpOs

MasterGear1_5 - PowerPC Sega MasterSystem /GameGear Emulator von Andre Osterhues

AmigaVGB_PPC - GabeBoy Emulator

|
Klassiker - Hier finden Sie Demos von sehr alten aber sehr
guten Spielen. Bitte beachten Sie das viele
der Spiele Probleme auf AGA Amigas machen können.

Im Klassiker Ordner finden Sie diesmal die Spiele Wheel Spin, SlamTilt und FightinSpirit. SlamTilt gehört noch Heute zu den besten Pinball Spielen für den Amiga. Mit FightinSpirit hatte Amiga vor einigen Jahren eins der besten Kampfspiele. Bei Wheel Spin fahren Sie dagegen mit kleinen Flitzern durch sehr merkwürdig aussehende Welten.

Beachten Sie bitte das einige der Demos oft Probleme machen können. Diese Spiele sind sehr Hardwarenah programmiert und arbeiten selten mit Grafikkarten zusammen. Manchmal spielt auch der Prozessor eine große Rolle.

|
Patch - Updates, Patches und mehr.

1.10 Scene

Scene - Pfad:AmigaOS_LeserCD3_99:Scene

In diesem Ordner finden Sie immer eine Auswahl aktueller Scene-Demos und eine Auswahl der besten Bilder. Bitte beachten Sie das die meisten Demos sehr Hardware nah programmiert wurden und damit nicht unbedingt überall problemlos starten. In den meisten Fällen unterstützen die Demos auch keine Grafikkarten.

INHALT -

Noxzema - Ein sehr gutes Demo mit vielen neuen Effekten. Sehr interessanter Flug über einer Landschaft die wie mit Farben gemalt aussieht. Das Demo gehört nicht zu den neuesten und wurde auf der Gelloween94 Party vorgestellt.

FLP-Elthiag - Das Demo Elthiag kommt von Floppy. Der Name Floppy steht einfach für gute Demos. Das Demo wurde auf der Astrosyn 2 Party vorgestellt und belegte gleich den 3 Platz.

Mansion - Ebenfalls ein Demo das auf der Astrosyn2 präsentiert wurde. Die mir relativ unbekannt Gruppe Potion belegte damit den 4 Platz.

ukx_solectro - Ein Demo von der Gruppe Ukonx mit dem Titel Solectron. Das Demo belegte auf der Slash98 Party den zweiten Platz.

emr-rest Das Demo Restito kommt von Embora und ist für einen

030er optimiert.

diamondquestppc Hier ein Demo von der Gruppe Ukonx. Dabei handelt es sich um eins der wenigen PowerPC Demos, dass auf der Volcanic Party 5 ← erschienen ist.

XIII Dreizehn, ein Demo von Oxyron mit Grafikkarten Unterstützung.

Vertus - Noch ein Demo von Potion. Es wurde ebenfalls auf der Astrosyn präsentiert und belegte den 1 Platz!

Videos -

Diesmal finden Sie in dem Video Ordner Videos von der Messe Computer98. Sicher sind die nicht gerade aktuell, aber für Anwender die noch nie dabei waren sicher interessant. Schließlich ist es bald wieder soweit. Diesmal wird die Computer98 auch einen anderen Namen tragen. Die Messe heißt jetzt Home World Electronics.

Interessant dürfte auch die Animation Migrate.avi sein. Einfach starten und zurücklehnen.

Migrate.avi

Zum abspielen der Animationen finden Sie in dem MPG_Videos Ordner eine Auswahl an MPG Playern. Es war mir leider unmöglich aufgrund der vielen verschiedenen Systeme den richtigen Player zu finden. Die beste Ergebnisse liefert natürlich ISISPPC, benötigt allerdings einen PowerPC

Pictures -

Hier finden Sie diesmal die besten Bilder aus der Szene. Die Qualität ist einfach hervorragend. Bedenken Sie bitte das viele der Bilder sehr oft einfach nur mit der uns allen bekannten Maus erstellt wurden. Einfach genial!

- Zu den Bildern

1.11 Bilder

3LE_logo
Alexandra
Android_dreams
Angel
Aniolek

Astaroth
autumn
Awaken.jpg
Babar.jpg
Back.Iff
BAD
badyle
BARANKI
BEAST
Beastie
BLACKJACK2
BlueDreadsMonster
Bobablast
BODY.iff
Body_guard
Bouncy_ladies.24bit
Brainscan_title
Buko
Butterfly.jpg
B_klyn
calusek
Catface
Champagne
Cicmic
Cliffhanger
CMON
Coke_girl
Collage
COSMOS
Cyborg
Cybowoman
Dancing_queen
Day_dream
Decibel_Overload_logos
Demon
Demonic
DesDevil
DesertDream
diabelek
Digital_Workout'95
Dogge
Dreamland
DR_D
edie
EMILY
Eternal
Eternity
ETN
Everybody's_dream
F18
fACe
Fantasy
FARFUNDA
FearFace
FFish
Fireworx
Fish

FLYING-COWS
Forest
Franciszek
Fridelety.24bit
GET
Goater
Gods_logo
Gollum
Good_fortune
Good_old
Grusom
Hallucinations
HECTERTOLASTO
Honnys
Hound_attack
Hyper_logo
Iced
Illusion.jpg
JokE
Justawomen
KAKEEN
Kaszana
Kim
knigi
Komitea
Konie
Kosmos
Krajobraz
KREATOR
krecik
Lady
LadyMan
laska
Leguana
Live_5_title
logo.madelx
LSD.aga
Mad Elks.logo
MADBASEBALLER
MAD_ELKS
Makabre
Maldi
Mam_ochote
MasterOfTheWind
Melon^Pulse_logos
Milk_&_honey
Mindfuck.jpg
Mind_for_fuchikoma
MISS_KISS
mniam_SEQ_ABSOLUTE
Modlishka
MOJ_PRZYJACIEL1
Monkey_clip
Monster.jpg
Motyl
Ms.Lisa
MUSTAFA

Natural_killers
Nature.iff
Niger.iff
Night_owl
NOCE_SZATANA
Nomad
No_aloha
No_self
Obs.logo
Obsession
Obsession.logo
Obsession.logo.2
Obsession.logo.3
OMEGA
OmoLiposystem.pic
onemorda
One_days_work
Outsider
pani
PaniDomu
Passion
Pazur.iff
Pegaz
Piccolo2
Picture2
Picturek
pictureofevil.fly
Picture_this
PLS_Love
P;ccolo
Rebels_logo
Revelation
robocosik
Rudzielec
SatanicBeast
Say_cheese
Scoopex_logo
She.iff
Sheepy
Sick_With_Evil
sonofthebluesky
Sound_4
Space
Spaceballs_logo
Space_rescue.24bit
Species
SPIDERS
Steel
Strawberry_generation
Substance
superfrog
sweet
Sweet_vibraphones
Szaman
SZkic
Take_me!
Takhisis

The_curse
The_God
The_shadow
The_stare
THUNDERSTORM
Title
TRANQUILLITY
Tribes_2.24bit
Tribes_3.24bit
Troll_times
Twins
two
Ucho
Ucho.iff
Underwaterius
Urban_poetry
Venom
Vicente.24bit
Virtual_dream
Vision
Wamp
Weird_beauty
wieza
Wild_dreams
Woman
Womansnake
X-files_12_title
X-Files_16_title

1.12 sound

Sound - Pfad:AmigaOS_LeserCD3_99:Sound

Interessantes und neues aus dem Bereich Sound.

INHALT/Sound

WaveBeast - Realtime Software Synthesizer

Autor: Jan Kruitsch
WWW: <http://wavebeast.home.pages.de>
System: Os3.0, Mui3.8

WaveTracerPPC - Ein Soundtool zum bearbeiten von Sound, bietet sehr viele Möglichkeiten von DolbySurround bis Dolby-AC3 und mehr.

Autor:
WWW: <http://www.VirtualWorlds.de>
System: OS3.0, AGA, 020er

Camouflage_Demo_Ger - Die Demo von der besten MIDI Software für Amiga.

Autor:
WWW:
System:

AmigaAMP2.6 - Der wohl beste MP3 Player für Amiga. Hier endlich keine Beta sondern die fertige Version.

Autor: Thomas Wenzel
WWW: <http://amigaamp.amiga-software.com>
System: OS3.0, 030er, mpeg.library

PSADemo - ProStationAudio. Die neue Version unterstützt jetzt 2 Monitore. Dafür reicht schon eine Grafikkarte und das AGA. Auf dem einem Bildschirm erscheinen dann die Schalter und auf dem anderen das Fenster mit den Anzeigen. Ein wirklich tolles Programm das noch eine große Zukunft hat.

Autor: AudioLabs
WWW: <http://www.audiolabs.it>
System: PowerPC

AudioEvolution - Das Programm werden sicherlich viele kennen. Früher hieß es nämlich PlayHD. Mit dem ständig wachsenden Funktionsumfang änderte sich dann auch der Name. Ebenfalls ein tolles Programm.

Autor: Davy Wentzler
WWW: <http://www.wentzler.limit.nl>
System: 020er, 16 Bit Sampler, AHI

DigiBoosterPRO - Der beste und der einzige Tracker der noch entwickelt wird. Das Programm bietet unheimlich viele Funktionen und läuft ohne Probleme auf Grafikkarten. Mit einer speziellen Funktion lassen sich die Module sogar als AIFF Datei speichern und auf CD-Rom als Audio-Track brennen. Einfach genial und jeden Pfennig wert! Wer ins Musik-Geschäft einsteigen möchte und nicht viel Geld zum ausgeben hat der findet hier eine perfekte Musik-Maschine mit der sich schon vieles anfangen kann.

Autor: Tomasz&Waldemar Piasta
WWW: <http://www.amigaworld.com/support/digibooster>
System: 020er, OS2.0, ahi.device

ahi-trailer - Vorschau für AHI PowerPC. Diese Version läuft zwar, ist aber deutlich langsamer als die 68k Version und deshalb kaum zu empfehlen. Interessant wird es erst wenn AHI PowerPC ganz fertig wird und entsprechend optimiert. Die Entwicklung geht gut so das wir bis Ende des Jahres mit einer PowerPC Version rechnen können.

Autor: Martin Bloom
WWW:
System: PowerPC

Prayer2.0 - Ein interessanter MP3 Player mit sehr guter Oberfläche.
Diese läßt sich sogar verändern und an eigene Wünsche anpassen.

Autor: Tamara Cetinski
WWW:
System: OS3.0, 020er

Samplitude - Eine Spezial-Version für Concierto und Prelude Anwender

Autor: Albrecht Computer Technik
WWW: <http://www.act-net.com/Samplitude>
System: Soundkarte Concierto oder Prelude

Pegase_15 - mPEG Audio Stream Encoder

Autor: Didier Levet
WWW:
System:

AHIRecord - Eine neue Version des AHI-Recorders

Autor: Thomas Wenzel
WWW:
System: AHI, OS3.0, 020er

mpega_library - Die neueste MPEG Library. Wird von Programmen
wie AmigaAMP, MakeCD und anderen benötigt.

Autor: Stephane Tavenard
WWW:
System: 020er

PowerPlayer - Spielt verschiedene Musikformate ab.

Autor: Stephan Fuhrmann
WWW:
System:

* MP3 -

Diesmal finden Sie hier MP3 Files einiger angekündigter Spiele.

SpaceStation3000

020 ss3000_1.mp3

040 ss3000_1.mp3
PPC ss3000_1.mp3

020 ss3000_2.mp3
040 ss3000_2.mp3
PPC ss3000_2.mp3

T-Zer0

020 T0-01-high-tech.mp3
040 T0-01-high-tech.mp3
PPC T0-01-high-tech.mp3

020 T0-02-high-tech.mp3
040 T0-02-high-tech.mp3
PPC T0-02-high-tech.mp3

020 T0-03-high-tech.mp3
040 T0-03-high-tech.mp3
PPC T0-03-high-tech.mp3

* Modules -

Hier finden Sie einige der besten Module für den Amiga. Die Module lassen sich ebenfalls automatisch starten.

- Protracker/DigiBooster Module

1.13 DigiBooster und Protracker Module

Protracker - Module

mod.-BCrisis-End-
mod.60's_surprise
mod.After_midnight
mod.apparent failure
mod.Archetype
mod.Back_to_blues
mod.Back_to_groove
mod.Back_to_ham_jam
mod.Basement
mod.Bass
mod.Bazooka
mod.Beneath_the_mask
mod.Beyond_imagination

mod.Blow_n_away
mod.Bluestreamed_orbit
mod.Blues_im_blut_2
mod.Boobi_bop_2
mod.Brainbug's_70_Wah!
mod.Chameleon
mod.Change_my_love
mod.Crazymaria
mod.Crimson_pool
mod.Deadpoint_goa
mod.Deegroovie
mod.Deep_down
mod.Dream_in_the_space
mod.Dusk_and_dawn
mod.Dust_overdose
mod.External_limit_2
mod.Extricate
mod.Fiddeli_fisk
mod.Find_it
mod.Funk_in_Bangladesh
mod.Giveindizbiz
mod.Guitar_time
mod.Heat-da_mix
mod.Hej
mod.Horizon
mod.It's_a_dream
mod.I_give_up,too_hard_4_me
mod.Jammin'_on_our_own
mod.Japtique
mod.Just_like_water
mod.Komplete_kontrol
mod.L'excrement
mod.Midnight
mod.Mindwave
mod.Moving_shadow
mod.Muthafukkinjamminya
mod.Nevermind!!!
mod.Nigger_jam
mod.Polarbjornattack
mod.Polta_taivas
mod.Reasonably_feeble
mod.Red_flourish_glow
mod.Rose_rhythm
mod.Schktaaaaaaah!
mod.Serene-Lily
mod.Slap_or_die
mod.Spacecake
mod.Stillsam_stund
mod.Submental_pain
mod.Sunset_blues
mod.This...rules
mod.Timeless_whisper
mod.Tired_eyes
mod.To_da_Moon_up
mod.Trans_am
mod.Underbar_sommarnatt
mod.Wah-wah_mania

DigiBooster - Module

dbm.2_homies_from_arden
dbm.3_hammers
dbm.Acid
dbm.Acid_butcher
dbm.All_for_the_rain
dbm.Alone_in_tha_house
dbm.Apollo_440_remix
dbm.Bajka_o_wiertarkach
dbm.Baska
dbm.Black_scpek
dbm.Boom
dbm.Brain-descent
dbm.Can't_fake_the_funk
dbm.Celestial_lullabye
dbm.Chiba_city_lights
dbm.Contrast
dbm.Cytrynowa_altana
dbm.Detroit_pistons
dbm.Eyez
dbm.Freedom_at_midnight
dbm.Fresh_air
dbm.Headakkhe
dbm.Hikago
dbm.Insects
dbm.Integrated_2
dbm.Invators
dbm.I_give_u_this
dbm.Kusi
dbm.Laterna_magicus
dbm.Makako
dbm.Max!!!
dbm.Missing_time
dbm.Mothafucka
dbm.Nature_mind
dbm.Plastic_nudity
dbm.Power_of_doktorigy
dbm.psy-trance
dbm.Psychedelic_war
dbm.Qla_mocy_part_3
dbm.Road_to_home
dbm.Shades_of_night_3
dbm.Slainte_mhor_mix
dbm.Sonni
dbm.Stage_three
dbm.Strawberry_trance
dbm.Strzal_2
dbm.Suburbia_&_high_hopes
dbm.The_Harlequin
dbm.The_noodle_project
dbm.The_planet_goa
dbm.The_worst_can_be

dbm.The_zen_garden
dbm.Trawka
dbm.Urban_culture_bomb
dbm.Vague_subconscious
dbm.Weird_beats
dbm.Windows
dbm.X_14_haista_poks
dbm.Zawiecha_2